

Redmine Guidelines

[Введение](#)

[Термины](#)

[Работаем с Redmine](#)

[Цикл существования Задачи](#)

[Разное](#)

[Может ли Исполнитель самостоятельно поставить Статус = "Closed"?](#)

[Зачем комментировать причину смены статуса?](#)

Введение

Этот документ является регламентом использования системы Redmine в команде разработчиков Help-Pro.

При упоминании документа следует называть его точным названием: Redmine Guidelines.

Термины

В документе используется точная терминология Redmine в её русском варианте.

Работаем с Redmine

Какие Роли назначать Участнику Проекта?

По умолчанию, да и у нас, существуют 3 Роли:

- Manager
- Developer
- Reporter

По умолчанию, да и у нас:

- Developer может всё, что может Reporter, плюс что-то ещё.
- Manager может всё, что может Developer, плюс что-то ещё.

Из вышесказанного следует **правило**:

*Во избежание путаницы следует назначать Участнику **только одну** из перечисленных выше Ролей.*

Цикл существования Задачи

1. Автор создаёт Задачу согласно [Ticket Guidelines](#).
2. Исполнитель выполняет работу и ставит Статус = “Resolved”, а также **кратко комментирует** причину смены статуса.
3. Автор проверяет факт выполнения Задачи и ставит Статус = “Closed”, а также **кратко комментирует** причину смены статуса.
4. Допустимо при возвращении к работе над Задачей ставить Статус = “In Progress”, далее по пунктам 2-3.

Разное

Может ли Исполнитель самостоятельно поставить Статус = “Closed”?

Нет, не может, потому что задачу создал Автор, он и он судит о выполнении.

Зачем комментировать причину смены статуса?

Для дополнительной ясности.